1basic.mp3 - тема для начального меню - начать игру

2basic.mp3 - тема для выбора героев, уровня, основной игры

**охотник**

shoot1 - звук при запуске скилла (там где меняется картинка с обычной на охотника с ружьем)

shoot2 - звук когда происходит выстрел

mine - взрыв мин (во время анимации взрывов)

ahammer - звук молотка (зациклить в ожидании выбора) как только меняется скин охотника, начинает звучать. заканчивается как нажимаем применить

bridge installation - звук когда мост падает на воду

**священник**

1exile - звук когда вылетает молния при изгнании нежети

2exile - звук удара, при попадании в нежить

1banner - при открытии скилла, когда заменяется обычный скин на скин со знаменем

2banner - звук когда знамя устанавливается на поле

pumpkin - звук когда вылетает пучок света

**вампир**

hypnosis - звук включается сразу как открываем скил (и зацыкливается пока не нажмем применить) звук для перемещения фигур берем стандартный - укажу ниже

hunger - звук когда мыши улетают в рот вампира

(для крови чуть позднее будет)

**смертик**

1wind - в момент вылета снежинок

ice - заморозка клетки

огонь и электричество оставляем теже

**ДРУГИЕ ЗВУКИ**

доработанны и подрезаны

посему удаляй все старые и заменяй на эти

Level Up - когда купили героя, или купили новый уровень скилла

cleek - все кнопочки, все нажатия кнопок, даже на могилки при выборе уровня

cocoon - лопающийся кокон

displacement - перемещение фигурок на игровом поле

win - при победном выезде знамени

lose - при проигрыше

removal - вылет фигурок с поля